

# *Estación diversión*



# SOPA DE LETRAS

C	R	U	Z	D	E	S	A	N	A	N	D	R	E	S
R	E	S	P	A	S	O	A	N	I	V	E	L	A	B
A	B	A	R	R	E	R	A	C	X	C	P	T	I	O
L	T	R	E	N	G	S	U	T	I	C	O	B	O	C
B	O	C	I	N	A	H	H	L	M	R	R	I	O	I
E	C	C	R	I	E	L	E	S	U	I	I	S	N	A
R	U	M	S	R	C	B	I	B	D	A	E	E	T	R
I	I	E	O	A	E	T	C	N	O	D	U	R	T	I
N	D	D	I	U	I	E	E	O	I	I	E	A	I	O
T	A	S	T	N	L	C	S	L	G	N	F	G	R	I
O	B	P	E	O	A	T	M	A	F	L	A	I	A	P
S	O	A	S	O	F	E	R	R	O	V	I	A	R	I
C	A	E	G	U	R	I	D	A	D	Z	L	Q	O	T
U	B	A	L	M	I	R	A	R	W	T	P	R	H	O
C	H	A	S	E	S	C	U	C	H	A	R	N	K	L
A	B	R	O	L	A	B	E	R	I	N	T	O	J	S

Cruz de san andres

Paso a Nivel

Barrera

Laberinto

Tren

Bocina

Rieles

Seguridad

Parar

Mirar

Escuchar

Paso Ferroviario

# CRUCIGRAMA



1

2

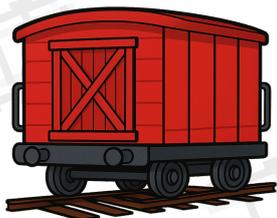


2

3

4

3



5

6

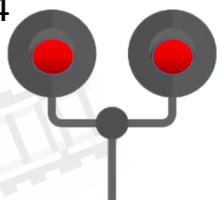
7

7

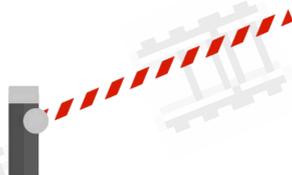
8

9

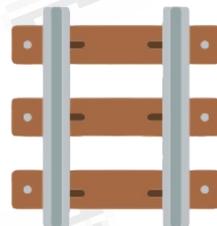
4



5



6



9



8

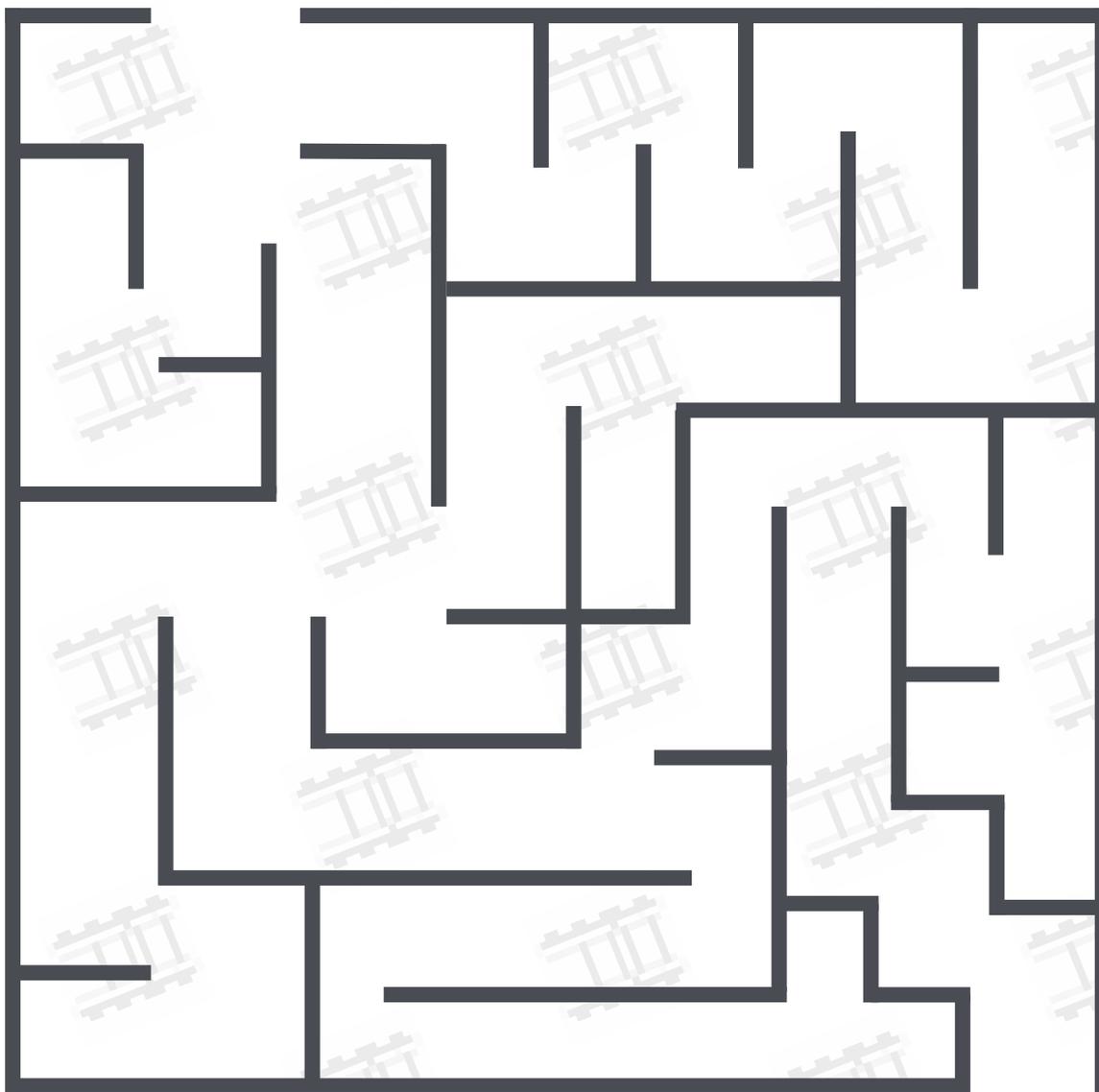


			1	S					
			2	E					
			3	G					
			4	U					
			5	R					
			6	I					
			7	D					
			8	A					
			9	D					

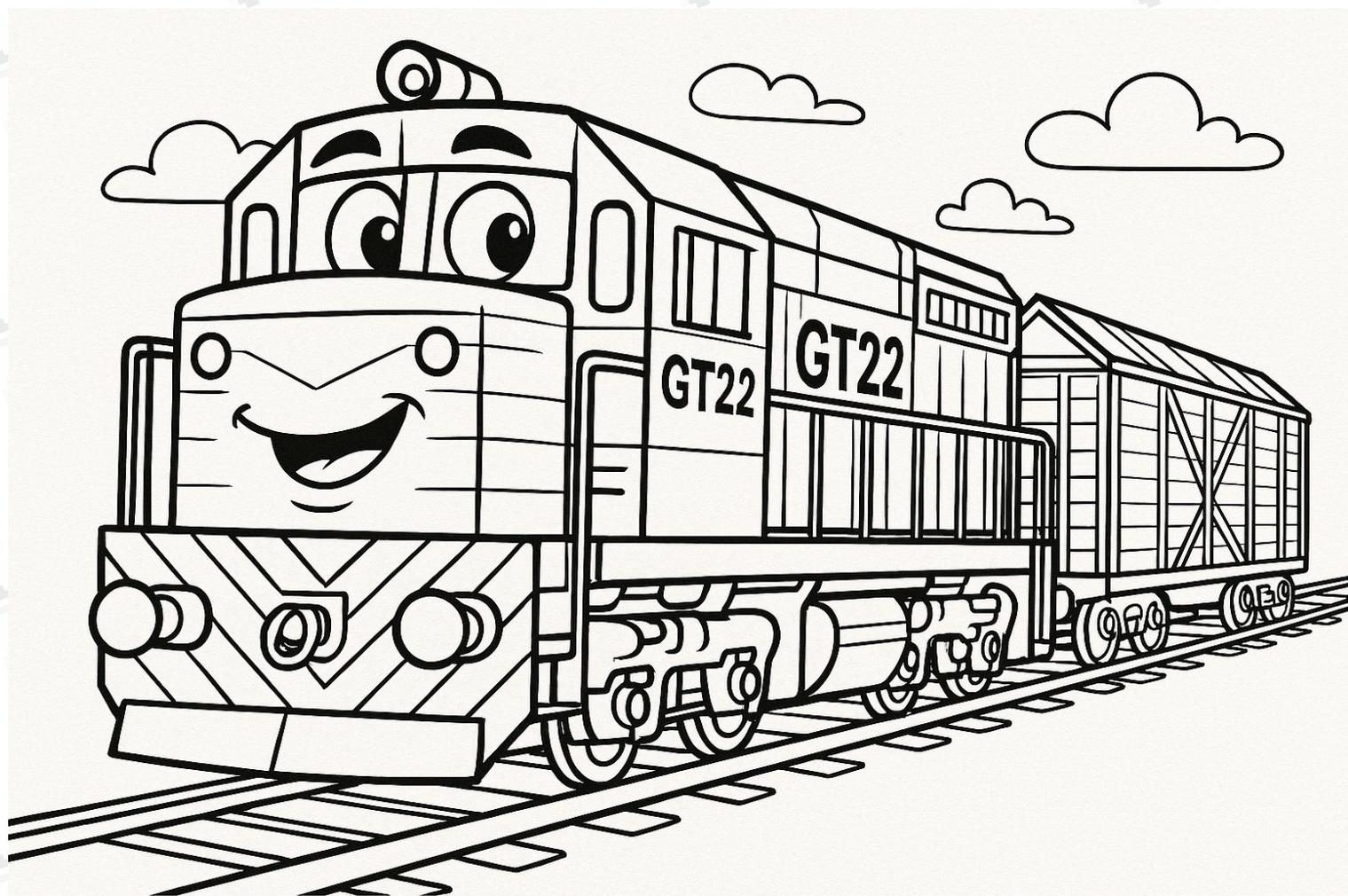
Respuestas: 1. Señal - 2. Tren - 3. Vagón - 4. Luces - 5. Barrera - 6. Vía - 7. Velocidad - 8. Bocina - 9. Cuidado.

# LABERINTO

¿Podes conectar la planta de silos con el puerto?



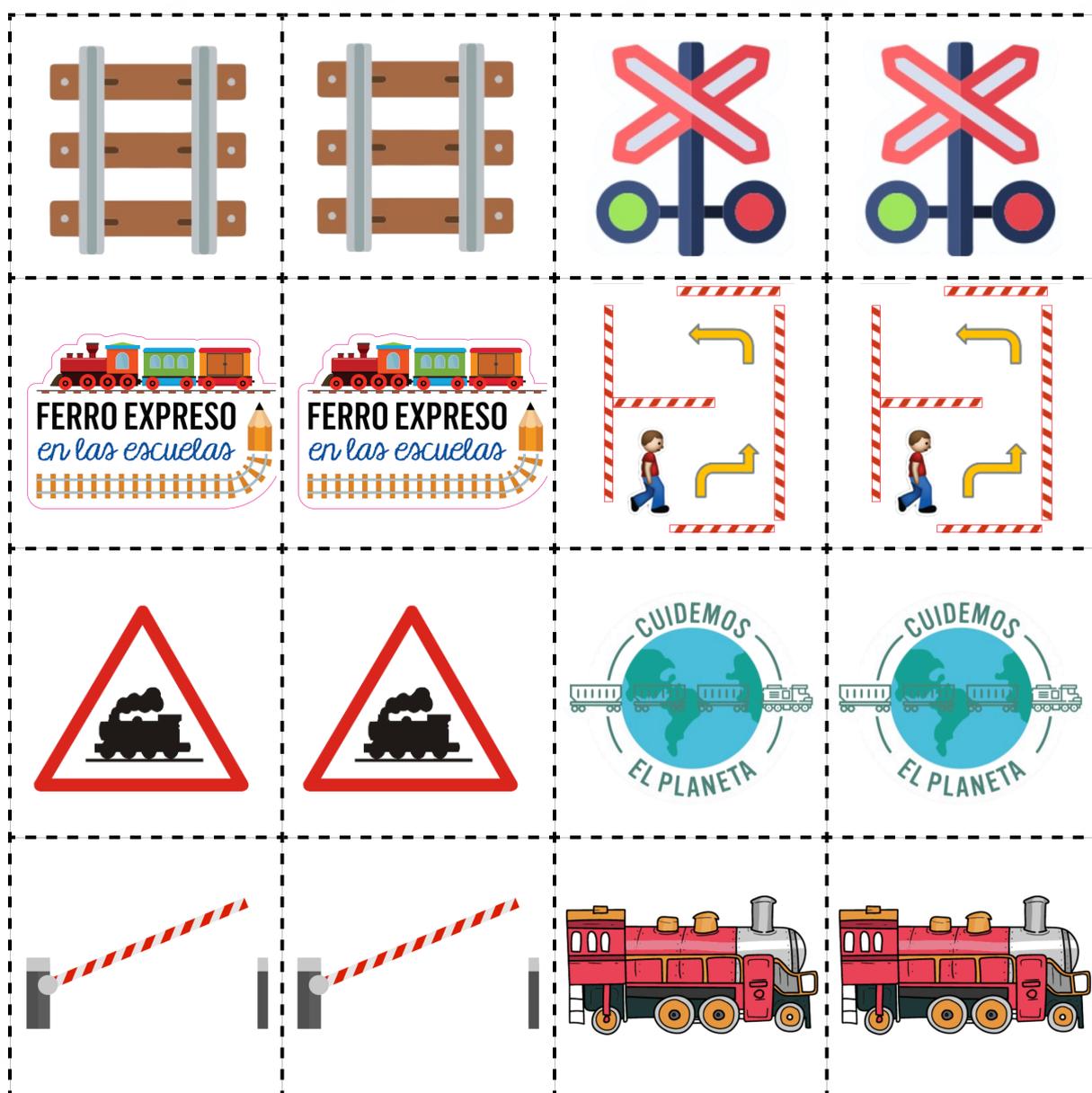
# ¡A COLOREAR!



# JUEGO DE MEMORIA

## Instrucciones del juego:

1. Mezcla bien las tarjetas y colócalas boca abajo sobre la mesa.
2. Juega con un amigo y tomen turnos para voltear dos tarjetas a la vez.
3. Si las imágenes de las tarjetas coinciden, guárdalas y vuelve a jugar.
4. Si no coinciden, dales la vuelta nuevamente y pasa el turno a tu compañero.
5. Continúen jugando hasta que todas las tarjetas hayan sido emparejadas.
6. ¡Gana el jugador que haya reunido más pares al final del juego!



# UNIR POR CANTIDAD

Uní los grupos que tengan la misma cantidad de elementos/ dibujos

